

Métodos de Otimização em Finanças com R

Paulo Henrique Sales Guimarães

Universidade Federal de Lavras

paulo.guimaraes@des.ufla.br

29 de setembro de 2016

Métodos de Otimização em Finanças com R

- 1 Introdução ao R
 - Instalação do R
 - Principais Funções
 - Instalação de Pacotes
- 2 Métodos de Otimização
- 3 Aplicações em Finanças

Software R

O R foi criado originalmente por Ross Ihaka e por Robert Gentleman na Universidade de Auckland, Nova Zelândia, desenvolvido por um esforço colaborativo por pessoas de todo o mundo. Sendo ao mesmo tempo uma linguagem de programação e um ambiente para computação estatística e gráfica.

Trata-se de uma linguagem de programação especializada em computação com dados. Algumas das suas principais características são o seu carácter gratuito e a sua disponibilidade para uma gama bastante variada de sistemas operacionais.

Características

- *Software* Livre (gratuito)

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto
- Possui Diversas GUI

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto
- Possui Diversas GUI
- Software Colaborativo (pacotes)

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto
- Possui Diversas GUI
- Software Colaborativo (pacotes)
- Linguagem de Programação

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto
- Possui Diversas GUI
- Software Colaborativo (pacotes)
- Linguagem de Programação
- Manipulação e Análise de Dados

Características

- *Software* Livre (gratuito)
- Código Fonte Aberto
- Possui Diversas GUI
- Software Colaborativo (pacotes)
- Linguagem de Programação
- Manipulação e Análise de Dados
- Usado em Vários Sistemas Operacionais (UNIX,WINDOWS,etc)

Instalação do R

1 Primeiro Passo

- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: [The R Project for Statistical Computing](http://www.R-project.org/).

Instalação do R

1 Primeiro Passo

- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: The R Project for Statistical Computing.
- Devemos escolher o *CRAN Mirrors* (por exemplo, Universidade Federal do Paraná).

Instalação do R

1 Primeiro Passo

- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: The R Project for Statistical Computing.
- Devemos escolher o *CRAN Mirrors* (por exemplo, Universidade Federal do Paraná).
- Sistema Operacional (por exemplo, *Windows*)

Instalação do R

1 Primeiro Passo

- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: The R Project for Statistical Computing.
- Devemos escolher o *CRAN Mirrors* (por exemplo, Universidade Federal do Paraná).
- Sistema Operacional (por exemplo, *Windows*)
- Install R for the first time (última versão: R.3.3.1 for *Windows*).

Instalação do R

1 Primeiro Passo

- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: The R Project for Statistical Computing.
- Devemos escolher o *CRAN Mirrors* (por exemplo, Universidade Federal do Paraná).
- Sistema Operacional (por exemplo, *Windows*)
- Install R for the first time (última versão: R.3.3.1 for *Windows*).

2 Segundo Passo

- Abra o programa de instalação do R que acabou de baixar (selecione o idioma).

Instalação do R

1 Primeiro Passo

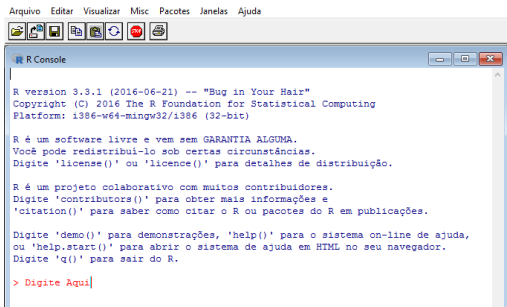
- O programa de instalação do R pode ser baixado a partir do site: The R Project for Statistical Computing.
- Devemos escolher o *CRAN Mirrors* (por exemplo, Universidade Federal do Paraná).
- Sistema Operacional (por exemplo, *Windows*)
- Install R for the first time (última versão: R.3.3.1 for *Windows*).

2 Segundo Passo

- Abra o programa de instalação do R que acabou de baixar (selecione o idioma).
- Clique em Avançar e depois no final Concluir.

Software R

Ao iniciar o R abrirá automaticamente o Console que é a janela na qual os comandos são digitados. Internamente ao Console, se encontra o *prompt*, conforme figura abaixo, que é um sinal indicador de que o programa está pronto para receber comando.



```
Arquivo  Editar  Visualizar  Misc  Pacotes  Janelas  Ajuda  
R Console  
R version 3.3.1 (2016-06-21) -- "Bug in Your Hair"  
Copyright (C) 2016 The R Foundation for Statistical Computing  
Platform: i386-w64-mingw32/i386 (32-bit)  
  
R é um software livre e vem sem GARANTIA ALGUMA.  
Você pode redistribuí-lo sob certas circunstâncias.  
Digite 'license()' ou 'licence()' para detalhes de distribuição.  
  
R é um projeto colaborativo com muitos contribuidores.  
Digite 'contributors()' para obter mais informações e  
'citation()' para saber como citar o R ou pacotes do R em publicações.  
  
Digite 'demo()' para demonstrações, 'help()' para o sistema on-line de ajuda,  
ou 'help.start()' para abrir o sistema de ajuda em HTML no seu navegador.  
Digite 'q()' para sair do R.  
  
> Digite Aqui|
```

Figura: Interface do R - Console e Prompt

Software R

Uma forma mais fácil de inserir os comandos no R é por meio do *script* (Arquivo + Novo Script + Janela (Dividir Lado a Lado)).

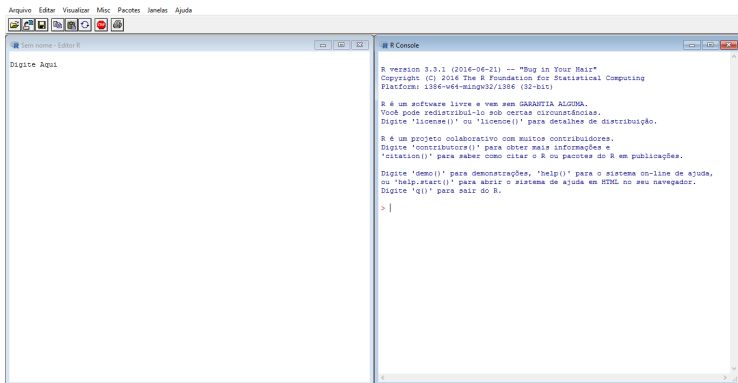


Figura: Interface do R - Script

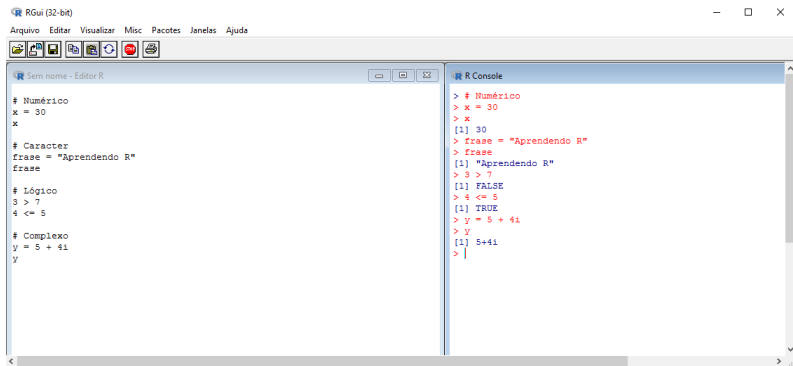
Interface do R

R é uma linguagem de expressões com regras e sintaxe muito simples.

Faz distinção entre maiúsculas e minúsculas, de modo que os caracteres “x” e “X” são interpretados como sendo diferentes.

Tipos de Dados

Basicamente tem-se quatro tipos de dados no R: numéricos, caracteres, lógicos e números complexos.



```
RGui (32-bit)
Arquivo  Editar  Visualizar  Misc  Pacotes  Janelas  Ajuda

# Numérico
x = 30
x

# Caracter
frase = "Aprendendo R"
frase

# Lógico
3 > 7
4 <= 5

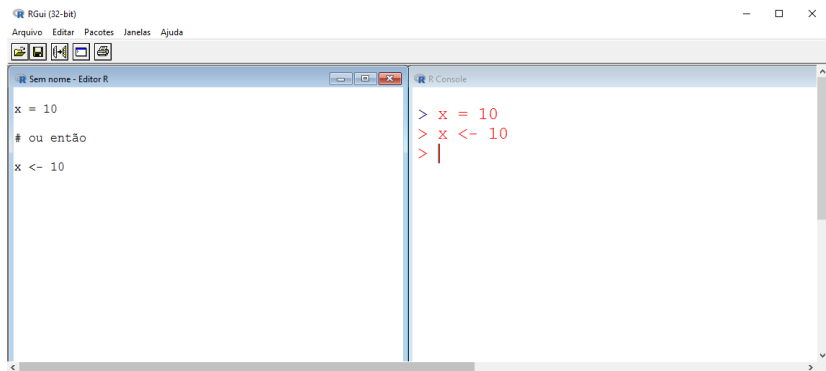
# Complexo
y = 5 + 4i
y

R Console
> # Numérico
> x = 30
> x
[1] 30
> frase = "Aprendendo R"
> frase
[1] "Aprendendo R"
> 3 > 7
[1] FALSE
> 4 <= 5
[1] TRUE
> y = 5 + 4i
> y
[1] 5+4i
> |
```

Figura: Tipos de Dados

Comandos Básicos

No R é possível fazer uma atribuição de valores de várias formas, conforme o exemplo:



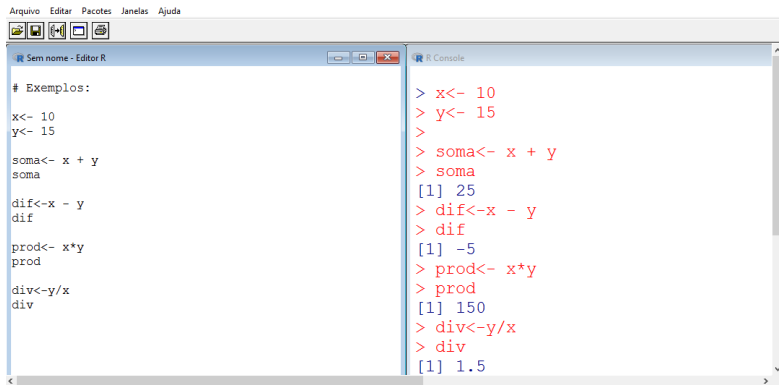
```
Sem nome - Editor R
x = 10
# ou então
x <- 10

R Console
> x = 10
> x <- 10
> |
```

Figura: Atribuição de Valores

Comandos Básicos

O R pode funcionar como uma calculadora executando operações matemáticas.



```
Arquivo  Editar  Pacotes  Janelas  Ajuda
[Icons]

Sem nome - Editor R
# Exemplos:
x<- 10
y<- 15

soma<- x + y
soma

dif<-x - y
dif

prod<- x*y
prod

div<-y/x
div

R Console
> x<- 10
> y<- 15
>
> soma<- x + y
> soma
[1] 25
> dif<-x - y
> dif
[1] -5
> prod<- x*y
> prod
[1] 150
> div<-y/x
> div
[1] 1.5
```

Figura: Atribuição de Valores

Tabela: Operadores Básicos

Símbolo	Descrição
<	Menor
>	Maior
<=	Menor Igual
>=	Maior Igual
==	Comparação
&	E (and)
	Ou (or)
!	Não
!=	Diferente
TRUE ou 1	Valor verdadeiro (booleano)
FALSE ou 0	Valor falso (booleano)

Comandos Básicos

Na próxima tabela são apresentadas algumas outras operações possíveis:

Tabela: Funções Matemáticas Básicas

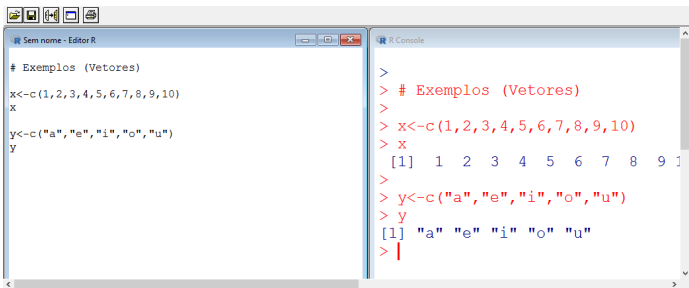
Função	Descrição
<code>abs(x)</code>	Valor absoluto de x
<code>ceiling(x)</code>	Arredondamento de x para o maior valor
<code>exp(x)</code>	Exponencial elevado a x
<code>floor(x)</code>	Arredondamento de x para o menor valor
<code>length(x)</code>	Número de elementos do vetor x
<code>log(x)</code>	Logaritmo natural de x
<code>log(x,a)</code>	Logaritmo de x com base a
<code>max(x)</code>	Seleciona o maior valor de x
<code>min(x)</code>	Menor valor de x
<code>sqrt(x)</code>	Raiz quadrada de x

Vetores

Vetores são conjuntos de dados unidimensionais. Sua principal utilidade é poder armazenar diversos dados em forma de lista e aplicar funções e operações sobre todos os dados pertencentes a determinado vetor.

Para criar um vetor devemos utilizar o comando `c()`.

Exemplos:

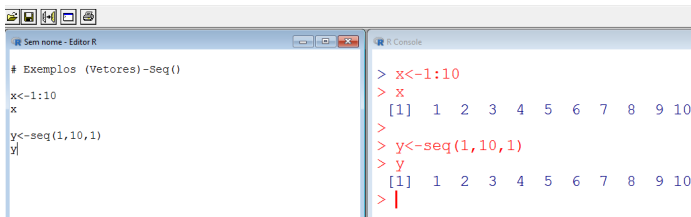


```
# Exemplos (Vetores)
x<-c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
x
y<-c("a","e","i","o","u")
y
```

```
>
> # Exemplos (Vetores)
>
> x<-c(1,2,3,4,5,6,7,8,9,10)
> x
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>
> y<-c("a","e","i","o","u")
> y
[1] "a" "e" "i" "o" "u"
> |
```

Vetores

O comando `seq()` é bastante útil para a criação de vetores.
Exemplos:



```
# Exemplos (Vetores)-Seq()
x<-1:10
x

y<-seq(1,10,1)
y
```

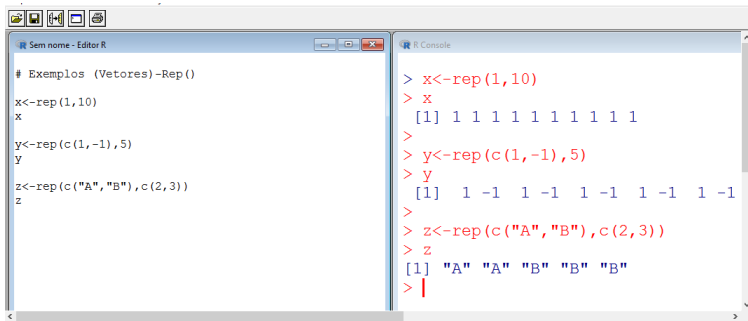
```
> x<-1:10
> x
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
>
> y<-seq(1,10,1)
> y
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
> |
```

Figura: Comando `seq()`

Vetores

O comando `rep()` também pode ser utilizado para a criação de vetores.

Exemplos:



```
# Exemplos (Vetores)-Rep()
x<-rep(1,10)
x
y<-rep(c(1,-1),5)
y
z<-rep(c("A","B"),c(2,3))
z
```

```
> x<-rep(1,10)
> x
[1] 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
>
> y<-rep(c(1,-1),5)
> y
[1] 1 -1 1 -1 1 -1 1 -1 1 -1
>
> z<-rep(c("A","B"),c(2,3))
> z
[1] "A" "A" "B" "B" "B"
> |
```

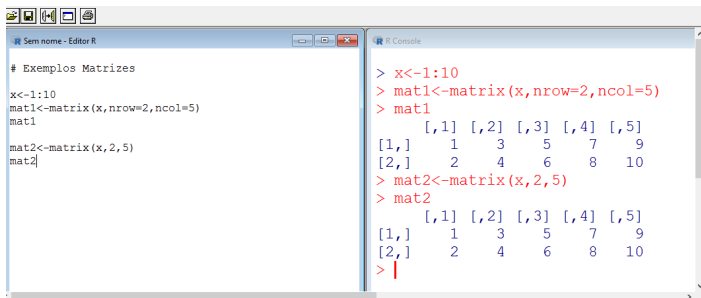
Figura: Comando `rep()`

Matrizes

Assim como os vetores, há também várias maneiras de se criar matrizes no R.

A função `matrix()` recebe um vetor como argumento e o transforma em uma matriz de acordo com as dimensões especificadas.

Exemplos:



```
# Exemplos Matrizes
x<-1:10
mat1<-matrix(x,nrow=2,ncol=5)
mat1

mat2<-matrix(x,2,5)
mat2
```

```
> x<-1:10
> mat1<-matrix(x,nrow=2,ncol=5)
> mat1
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]  1   3   5   7   9
[2,]  2   4   6   8  10
> mat2<-matrix(x,2,5)
> mat2
      [,1] [,2] [,3] [,4] [,5]
[1,]  1   3   5   7   9
[2,]  2   4   6   8  10
> |
```

Figura: Matrizes

Matrizes

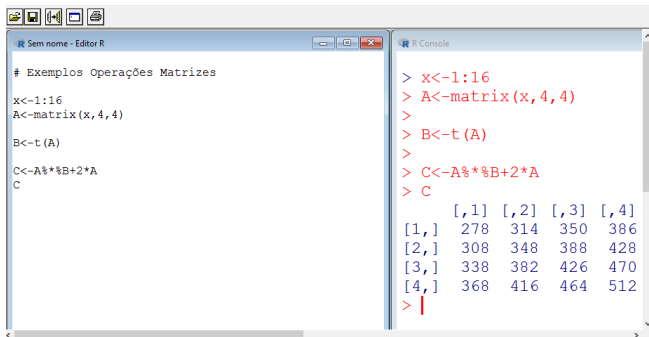
Algumas operações básicas com matrizes:

Tabela: Operações Básicas Matrizes

Função	Descrição
$A\%*\%B$	Produto matricial de A por B
$t(A)$	Transposta da matriz A
$solve(A)$	Inversa da matriz A
$x=solve(A,b)$	Resolve o sistema linear $Ax=b$
$det(B)$	Determinante de B
$eigen(A)$	Retorna os autovalores e autovetores de A

Matrizes

Alguns exemplos de operações com matrizes:



The screenshot shows an R editor window titled "Sem nome - Editor R" and an R console window titled "R Console". The editor contains the following R code:

```
# Exemplos Operações Matrizes  
x<-1:16  
A<-matrix(x, 4, 4)  
B<-t(A)  
C<-A%*%B+2*A  
C
```

The console shows the execution of these commands and the resulting matrix C:

```
> x<-1:16  
> A<-matrix(x, 4, 4)  
>  
> B<-t(A)  
>  
> C<-A%*%B+2*A  
> C  
      [,1] [,2] [,3] [,4]  
[1,] 278  314  350  386  
[2,] 308  348  388  428  
[3,] 338  382  426  470  
[4,] 368  416  464  512  
> |
```

Figura: Exemplos de operações com matrizes

Dados Externos

Geralmente, trabalhamos com arquivos salvos sob forma de planilhas, tabelas, etc. Desta forma, precisamos que o R leia estes arquivos, transformando-os em um objeto.

Para que o R reconheça o conjunto de dados do arquivo é necessário que as colunas sejam separadas. Caso isso não ocorra o R não conseguirá separar as colunas e emitirá uma mensagem de erro. Um modo fácil de resolver este problema é salvar a planilha de dados com o formato (.csv) que utiliza vírgula (,) como elemento separador das colunas ou no formato (.txt).

Dados Externos

Antes de iniciar a entrada de dados no R deve-se alterar o diretório no R em que a pasta de trabalho padrão com o arquivo de dados (.csv ou .txt) está salvo (Arquivo - Mudar Diretório).

Para verificar qual é o diretório use **getwd()** .

Outra forma de mudar o diretório é por meio do comando: `setwd("C:/Documents and Settings/Administrador/Meus documentos/temp1")`.

Em seguida, devemos dar o comando para que o R carregue o arquivo (.csv ou .txt) no console de trabalho da forma:

`dados<-read.table("exemplo.txt",h=T)` ou

`dados<-read.table("exemplo.csv",h=T)`.

Dados Externos

No R é muito comum trabalharmos com conjuntos de dados da forma de *Data Frame*. Estes possuem linhas e colunas, em que cada coluna pode armazenar elementos de diferentes tipos. Assim *data.frame* é um tipo especial de lista, composta por vetores de mesmo tamanho, mas que podem ser de classes diferentes:

Dados Externos

O R permite acessar um banco de dados disponível na *web*. Esta tarefa é importante, pois facilita o acesso aos dados provenientes da *internet* sem a necessidade dos dados serem copiados para algum diretório e, posteriormente, carregados para o R.

Para fazer a leitura usamos: `read.table("http://endereço")`.

Exemplo: `read.table("http://www.leg.ufpr.br/ paulo-jus/dados/exemplo02.txt")`.

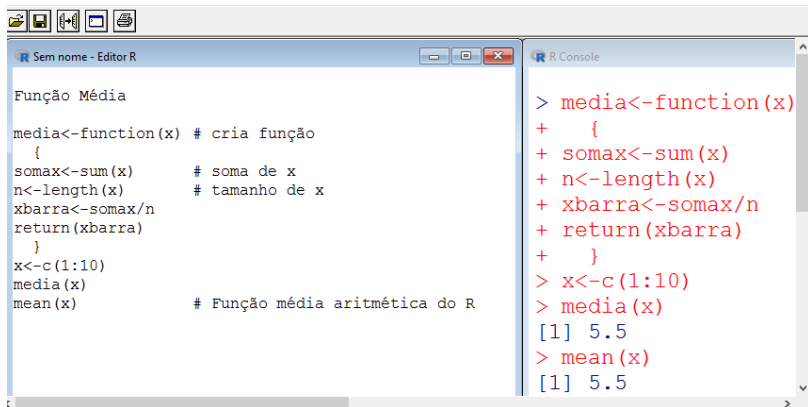
Funções

Uma das grandes vantagens do R é poder criar (programar) novas funções. Para fazer uma função são necessários as seguintes atribuições:

```
nome(da função)<-function(argumento1,...,argumenton).
```

Funções

Exemplo:



```
Função Média

media<-function(x) # cria função
{
  somax<-sum(x)      # soma de x
  n<-length(x)      # tamanho de x
  xbarra<-somax/n
  return(xbarra)
}
x<-c(1:10)
media(x)
mean(x)             # Função média aritmética do R

> media<-function(x)
+   {
+   somax<-sum(x)
+   n<-length(x)
+   xbarra<-somax/n
+   return(xbarra)
+   }
> x<-c(1:10)
> media(x)
[1] 5.5
> mean(x)
[1] 5.5
```

Figura: Função Média

Gráficos

Outra grande vantagem do R é a sua capacidade gráfica. Consegue plotar desde gráficos bidimensionais simples até gráficos tridimensionais mais complexos por meio de comandos bastante simples.

O comando básico é dado por meio da função `plot()`.

Gráficos

Exemplo:

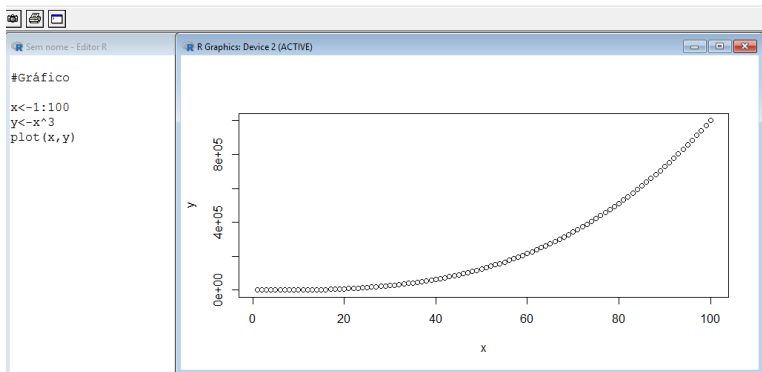


Figura: Exemplo de Gráfico Simples

Gráficos

Alguns comandos básicos para gráficos:

Tabela: Comandos básicos para gráficos

Argumentos Básicos	Descrição
<code>pch()</code>	Muda o padrão dos pontos
<code>lwd()</code>	Muda a largura das linhas
<code>lty()</code>	Muda o estilo das linhas
<code>main()</code>	Título do gráfico
<code>xlab()</code>	Título do eixo x
<code>ylab()</code>	Título do eixo y
<code>text()</code>	Adiciona texto
<code>points()</code>	Adiciona pontos
<code>lines()</code>	Adiciona linhas

Gráficos

Exemplo:

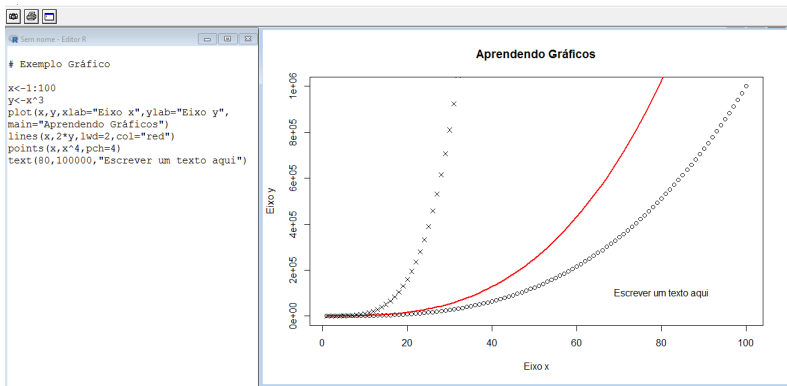


Figura: Exemplo de Gráfico

Ajuda do R (Help)

Em diversos casos precisamos de alguma função ou temos alguma dúvida em algum comando do R . Nestes casos existem duas formas básicas para descobrir uma função que faça aquilo que você deseja utilizando o *help* do R.

`help(nome da função ou comando)` ou
`?(nome da função ou comando)`.

Ajuda do R (Help)

Geralmente, o arquivo de help do R possui 10 tópicos básicos:

- 1) *Description* - faz um resumo geral sobre o uso da função
- 2) *Usage* - mostra como a função pode ser utilizada e quais os argumentos que devem ser especificados
- 3) *Arguments* - explica o que é cada um dos argumentos
- 4) *Details* - explica alguns detalhes sobre o uso e aplicação da função
- 5) *Value* - mostra o que sai no *output* após usar a função (os resultados).

Ajuda do R (Help)

- 6) *Note* - algumas notas sobre a função
- 7) *Authors* - lista os autores da função (quem escreveu os códigos em R)
- 8) *References* - referências para os métodos utilizados
- 9) *See also* - mostra outras funções relacionadas que podem ser consultadas
- 10) *Examples* - exemplos do uso da função.

Instalação de Pacotes

Quando instalarmos o R apenas as configurações mínimas para seu funcionamento básico são instaladas (pacotes que vem na instalação “*base*”). Para realizar tarefas mais complicadas pode ser necessário instalar pacotes adicionais (*packages*).

Packages ou bibliotecas designam um conjunto de funções (comandos) e, ou, dados agregados.

Instalação de Pacotes

As funções básicas do R estão no pacote chamado *base*. Há outras bibliotecas já inclusas no R advindas da instalação padrão. Os pacotes do R são desenvolvidos por usuários do próprio R.

Instalação de Pacotes

Para fazer a instalação de pacotes do R podemos fazer por meio do comando: Pacotes + Escolher espelho CRAN (por exemplo, Brazil,RJ) + Nome do Pacote)

Importante: Podemos fazer a instalação de pacotes também por meio *Install Package(s) from local zip files* (arquivo externo).

Carregando um Pacote

Carregando um pacote do R:

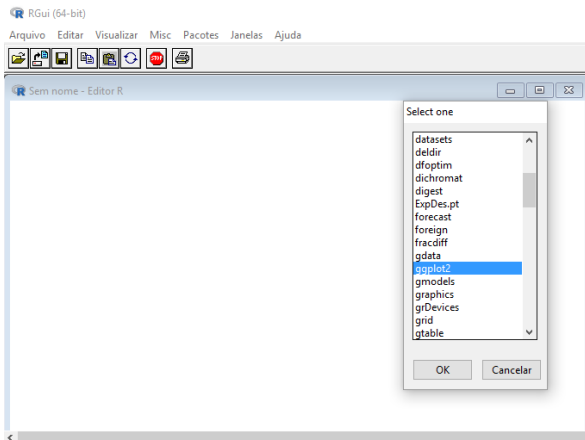


Figura: Carregando Pacote

Carregando um Pacote

Outra forma de carregar um pacote é por meio do comando *library* ou *require* + nome do pacote.

Exemplo:

```
library(MASS)
```

```
require(MASS).
```


Citação de Pacote

No R existe um comando que mostra como citar o R ou um de seus pacotes.

Exemplo:

```
citation("MASS")
```

```
citation()
```

R Development Core Team (2016). R: A language and environment for statistical computing. R Foundation for Statistical Computing, Vienna, Austria. ISBN 3-900051-07-0, URL <http://www.R-project.org/>.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NlOptim**: Resolve problemas de otimização não-linear com restrições de desigualdade linear e não-linear da igualdade e, implementando um método sequencial de programação quadrática (SQP). Disponível em: **CRAN NlOptim**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NlcOptim**: Resolve problemas de otimização não-linear com restrições de desigualdade linear e não-linear da igualdade e, implementando um método sequencial de programação quadrática (SQP). Disponível em: **CRAN NlcOptim**.
- **dfoptim**: Procedimentos de otimização livre de derivativos, contém implementações bastante eficientes R dos algoritmos de Nelder-Mead e Hooke-Jeeves. Disponível em: **CRAN dfoptim**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NlcoOptim**: Resolve problemas de otimização não-linear com restrições de desigualdade linear e não-linear da igualdade e, implementando um método sequencial de programação quadrática (SQP). Disponível em: **CRAN NlcoOptim**.
- **dfoptim**: Procedimentos de otimização livre de derivativos, contém implementações bastante eficientes R dos algoritmos de Nelder-Mead e Hooke-Jeeves. Disponível em: **CRAN dfoptim**.
- **maxLik**: Métodos de otimização de função de verossimilhança. Disponível em: **CRAN maxLik**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NlcOptim**: Resolve problemas de otimização não-linear com restrições de desigualdade linear e não-linear da igualdade e, implementando um método sequencial de programação quadrática (SQP). Disponível em: **CRAN NlcOptim**.
- **dfoptim**: Procedimentos de otimização livre de derivativos, contém implementações bastante eficientes R dos algoritmos de Nelder-Mead e Hooke-Jeeves. Disponível em: **CRAN dfoptim**.
- **maxLik**: Métodos de otimização de função de verossimilhança. Disponível em: **CRAN maxLik**.
- **limSolve**: Encontra o mínimo / máximo de uma função linear ou quadrática. Disponível em: **CRAN limSolve**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NMOF**: Fornece implementações de vários métodos de otimização. Disponível em: **CRAN NMOF**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NMOF**: Fornece implementações de vários métodos de otimização. Disponível em: **CRAN NMOF**.
- **Rsolnp**: Utiliza o método do multiplicador de Lagrange aumentado. Disponível em: **CRAN Rsolnp**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NMOF**: Fornece implementações de vários métodos de otimização. Disponível em: **CRAN NMOF**.
- **Rsolnp**: Utiliza o método do multiplicador de Lagrange aumentado. Disponível em: **CRAN Rsolnp**.
- **IpSolve**: Programação linear, inteira, problemas de atribuição e de transporte. Disponível em: **CRAN IpSolve**.

Alguns Pacotes para Otimização

- **NMOF**: Fornece implementações de vários métodos de otimização. Disponível em: **CRAN NMOF**.
- **Rsolnp**: Utiliza o método do multiplicador de Lagrange aumentado. Disponível em: **CRAN Rsolnp**.
- **IpSolve**: Programação linear, inteira, problemas de atribuição e de transporte. Disponível em: **CRAN IpSolve**.
- **nloptr**: Problemas de otimização não linear. Disponível em: **CRAN nloptr**.

Otimização em Finanças

Inúmeros problemas em Finanças envolvem encontrar mínimo e máximo de funções multidimensionais. Estes podem ser definidos como problemas de otimização.

No R existem três funções na instalação base para problemas de otimização: *optimize()* para problemas unidimensionais, *optim()* para problemas multidimensionais, e *constrOptim()* para otimização com restrições lineares.

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x\sin(4x)$.

- `f = function(x) x*sin(4*x)`

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x\sin(4x)$.

- `f = function(x) x*sin(4*x)`
- `curve(f,0,3)`

Função de Uma Variável

Exemplo: Otimizar a função $f(x) = x\text{sen}(4x)$.

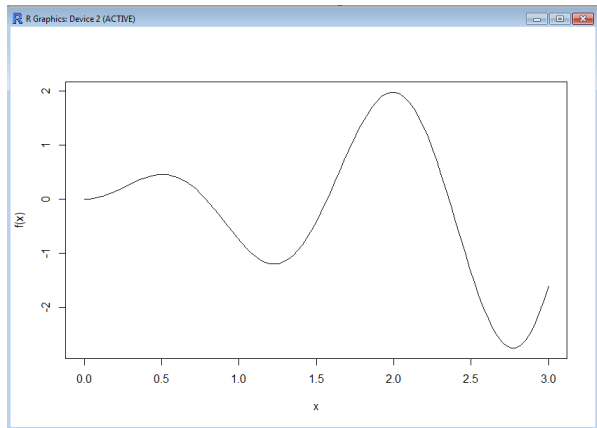


Figura: Gráfico função $f(x)$

Função de Uma Variável

Exemplo 1 : Otimizar a função $f(x) = x\text{sen}(4x)$.

- `optimize(f,c(0,3))`

Função de Uma Variável

Exemplo 1 : Otimizar a função $f(x) = x\text{sen}(4x)$.

- `optimize(f,c(0,3))`
- `min1 = 1,228297`

Função de Uma Variável

Exemplo 1 : Otimizar a função $f(x) = x\text{sen}(4x)$.

- `optimize(f,c(0,3))`
- `min1 = 1,228297`
- `optimize(f,c(1.5,3))`

Função de Uma Variável

Exemplo 1 : Otimizar a função $f(x) = x\text{sen}(4x)$.

- `optimize(f,c(0,3))`
- `min1 = 1,228297`
- `optimize(f,c(1.5,3))`
- `min2 = 2,771403`

Função de Uma Variável

Exemplo 1 : Otimizar a função $f(x) = x \sin(4x)$.

- `optimize(f,c(0,3))`
- `min1 = 1,228297`
- `optimize(f,c(1.5,3))`
- `min2 = 2,771403`
- `optimize(f,c(1,3),maximum=TRUE)`

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x \operatorname{sen}(4x)$.

- `require(pracma)`

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x \operatorname{sen}(4x)$.

- `require(pracma)`
- `f.mins = findmins(f,0,3)`

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x \operatorname{sen}(4x)$.

- `require(pracma)`
- `f.mins = findmins(f,0,3)`
- 1,228312 e 2,771382

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x \operatorname{sen}(4x)$.

- `require(pracma)`
- `f.mins = findmins(f,0,3)`
- 1,228312 e 2,771382
- `f(f.mins[1:2])`

Função de Uma Variável

Exemplo 1: Otimizar a função $f(x) = x \sin(4x)$.

- `require(pracma)`
- `f.mins = findmins(f,0,3)`
- 1,228312 e 2,771382
- `f(f.mins[1:2])`
- -1,203617 e -2,760177

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.
(Hanna and Sandall, p. 191).

- x e y são frações molares (entre 0 e 1)

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.
(Hanna and Sandall, p. 191).

- x e y são frações molares (entre 0 e 1)
- $x = y = \text{seq}(0.1, 0.9, 0.01)$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.
(Hanna and Sandall, p. 191).

- x e y são frações molares (entre 0 e 1)
- $x = y = \text{seq}(0.1, 0.9, 0.01)$
- $z = \text{outer}(x, y, \text{FUN} = \text{function}(x, y) \ 1/x + 1/y + (1-y)/(y*(1-x)) + 1/((1-x)*(1-y)))$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.
(Hanna and Sandall, p. 191).

- x e y são frações molares (entre 0 e 1)
- `x = y = seq(0.1,0.9,0.01)`
- `z = outer(x,y,FUN=function(x,y) 1/x + 1/y +(1-y)/(y*(1-x1)) + 1/((1-x)*(1-y)))`
- `persp(x,y,z,theta=45,phi=0,col="green")`

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.
(Hanna and Sandall, p. 191).

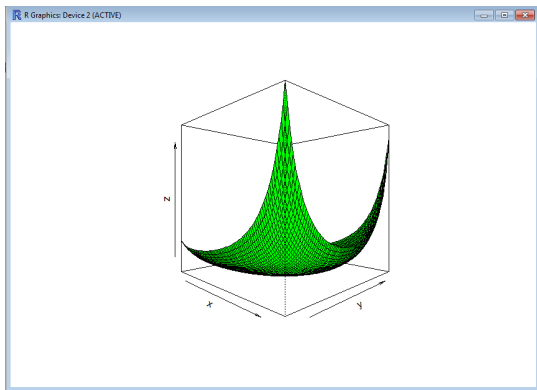


Figura: Gráfico função $f(x,y)$

Função de Várias Variáveis

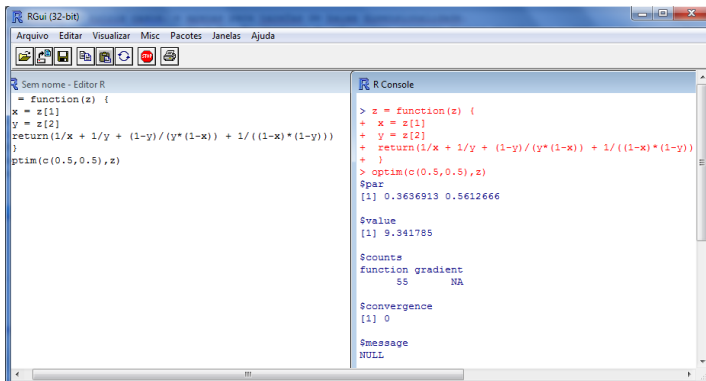
Sempre que se puder razoavelmente assumir que a função objetivo é suave ou pelo menos diferenciável, pode-se utilizar o método "BFGS" ou "L-BFGS-B", aplicando "Nelder-Mead" apenas em outros casos, e apenas para tarefas de baixa dimensionalidade. Todos estes são métodos da função *optim*. Se a função objetivo é não suave, nenhuma destas abordagens podem ser bem sucedidas.

Função de Várias Variáveis

```
optim(par, fn, gr = NULL, ..., method = c("Nelder-Mead", "BFGS",  
"CG", "L-BFGS-B", "SANN", "Brent"), lower = -Inf, upper = Inf, con-  
trol = list(), hessian = FALSE)
```

Função de Várias Variáveis

Exemplo 2: Otimizar a função $f(x, y) = \frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1-y}{y(1-x)} + \frac{1}{(1-x)(1-y)}$.



```
RGui (32-bit)
Arquivo  Editar  Visualizar  Misc  Pacotes  Janelas  Ajuda

Sem nome - Editor R
= function(z) {
x = z[1]
y = z[2]
return(1/x + 1/y + (1-y)/(y*(1-x)) + 1/((1-x)*(1-y)))
}
optim(c(0.5,0.5),z)

R Console
> z = function(z) {
+ x = z[1]
+ y = z[2]
+ return(1/x + 1/y + (1-y)/(y*(1-x)) + 1/((1-x)*(1-y)))
+ }
> optim(c(0.5,0.5),z)
$par
[1] 0.3636913 0.5612666

$value
[1] 9.341785

$convergence
[1] 0

$message
NULL
```

Figura: Otimização $f(x,y)$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- $x = y = \text{seq}(-1.2, 1, 0.1)$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- $x = y = \text{seq}(-1.2, 1, 0.1)$
- $z = \text{outer}(x, y, \text{FUN}=\text{function}(x, y) 100 * (y - x * x)^2 + (1 - x)^2)$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- `x = y = seq(-1.2, 1, 0.1)`
- `z = outer(x, y, FUN=function(x, y) 100 * (y - x * x)^2 + (1 - x)^2)`
- `persp(x, y, z, theta=150, col="blue")`

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

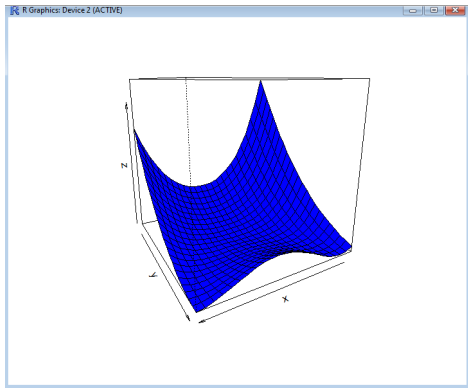


Figura: Otimização $z(x, y)$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- `optim(c(-1.2,1),z)`

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- `optim(c(-1.2,1),z)`
- `z = outer(x,y,FUN=function(x,y) 100 * (y - x * x)^2 + (1 - x)^2)`

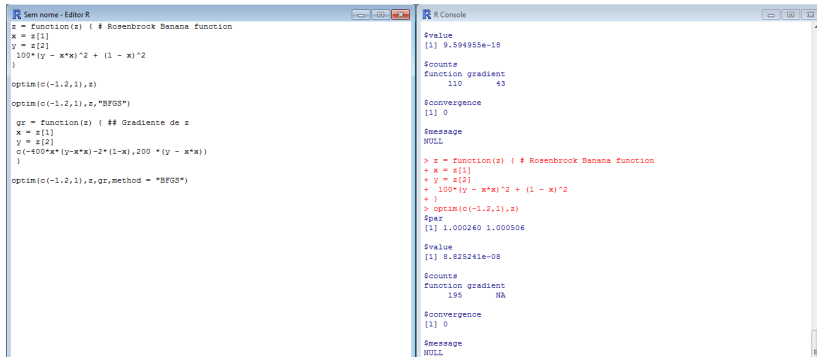
Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").

- `optim(c(-1.2,1),z)`
- `z = outer(x,y,FUN=function(x,y) 100 * (y - x * x)^2 + (1 - x)^2)`
- `persp(x,y,z,theta=150,col="blue")`

Função de Várias Variáveis

Exemplo 3: Otimizar a função $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ (Rosenbrock "Banana function").



```
R Sem nome - Editor R
z = function(z) { # Rosenbrock Banana function
  x = z[1]
  y = z[2]
  100*(y - x*x)^2 + (1 - x)^2
}

optim(c(-1.2,1),z)

optim(c(-1.2,1),z,"BFGS")

gr = function(z) { ## Gradiente de z
  x = z[1]
  y = z[2]
  c(-400*x*(y-x*x)-2*(1-x),200*(y - x*x))
}

optim(c(-1.2,1),z,gr,method = "BFGS")

R Console

$value
[1] 9.594955e-18

$counts
function gradient
110 49

$convergence
[1] 0

$message
NULL

> z = function(z) { # Rosenbrock Banana function
+ x = z[1]
+ y = z[2]
+ 100*(y - x*x)^2 + (1 - x)^2
+ }
> optim(c(-1.2,1),z)
$par
[1] 1.000260 1.000506

$value
[1] 8.825241e-08

$counts
function gradient
195 NA

$convergence
[1] 0

$message
NULL
```

Figura: Otimização $z(x,y)$

Otimização com restrições

Na base do R tem a função *constrOptim* que permite minimizar uma função com p parâmetros desconhecidos sujeito a k restrições de desigualdade lineares. Ele usa a função *optim* para fazer a maior parte do cálculo, mas acrescenta uma barreira logarítmica para impor as restrições.

```
constrOptim(theta, f, grad, ui, ci, mu = 1e-04, control = list(), method = if(is.null(grad)) "Nelder-Mead" else "BFGS", outer.iterations = 100, outer.eps = 1e-05, ..., hessian = FALSE)
```


Otimização com restrições

Exemplo 4: Minimizar $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$ sujeito a:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Podendo ser rearranjado da forma: $\begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Função de Várias Variáveis

Exemplo 4: Minimizar $z(x, y) = 100(y - x^2)^2 + (1 - x)^2$.

```
Sem nome - Editor R
fr = function(z) {
  x = z[1]
  y = z[2]
  100*(y - x*x)^2 + (1 - x)^2
}
gr <- function(z) { # gradiente
  x = z[1]
  y = z[2]
  c(-400 * x * (y - x*x) - 2*(1 - x),
    200*(y - x*x))
}
constrOptim(c(-1.2,0.9), fr, gr, ui=cbind(c(-1,0),c(0,-1)),
  ci=c(-1,-1))

R R Console
+ x = z[1]
+ y = z[2]
+ 100*(y - x*x)^2 + (1 - x)^2
+ }
> gr <- function(z) { # gradiente
+ x = z[1]
+ y = z[2]
+ c(-400 * x * (y - x*x) - 2*(1 - x),
+ 200*(y - x*x))
+ }
>
> constrOptim(c(-1.2,0.9), fr, gr, ui=cbind(c(-1,0),c(0,-1)),
+ ci=c(-1,-1))
$par
[1] 0.9999761 0.9999521

$value
[1] 5.734117e-10

$counts
function gradient
      297      94

$convergence
[1] 0

$message
NULL

$outer.iterations
[1] 12

$barrier.value
[1] -0.0001999195

> |
```

Figura: Otimização $z(x,y)$

Programação Linear

Há inúmeros pacotes no R que permitem trabalhar com a programação linear.

Exemplos de pacotes: **intpoint**, **IpSolve**, **Rglpk**, e **Rsymphony**.

Programação Linear

O pacote **intpoint** de programação linear utiliza o método do ponto interior e gráfico (duas dimensões) para resolver problemas.

Exemplo 1: $\max Z = x_1 + 2x_2$

sujeito a:

$$x_1 + x_2 = 1$$

$$x_2 = 4$$

$$x_1, x_2 \geq 0.$$

Programação Linear

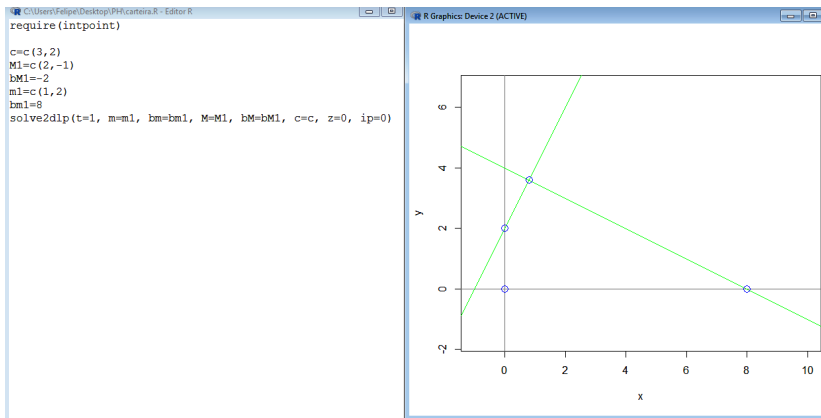


Figura: Método Gráfico

Programação Linear

Exemplo 2: $\max Z = 500m_1 + 400m_2$

sujeito a:

$$20m_1 + 20m_2 \leq 100$$

$$5m_1 + 30m_2 \leq 50$$

$$15m_1 + 7m_2 \leq 60$$

$$m_1, m_2 \geq 0.$$

Programação Linear

Utilizando o pacote **lpSolve** com a função **lp** temos que definir:

Programação Linear

Utilizando o pacote **lpSolve** com a função **lp** temos que definir:

- Função objetivo

Programação Linear

Utilizando o pacote **lpSolve** com a função **lp** temos que definir:

- Função objetivo
- Matriz de restrições

Programação Linear

Utilizando o pacote **lpSolve** com a função **lp** temos que definir:

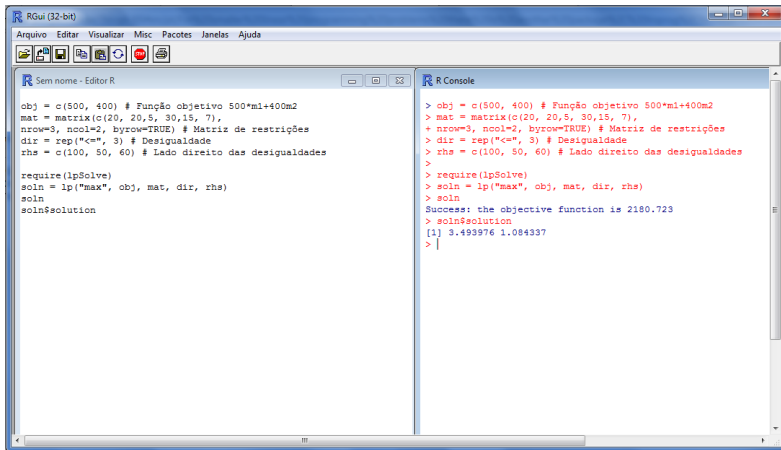
- Função objetivo
- Matriz de restrições
- Tipos de desigualdades

Programação Linear

Utilizando o pacote **lpSolve** com a função **lp** temos que definir:

- Função objetivo
- Matriz de restrições
- Tipos de desigualdades
- Lado direito das desigualdades.

Programação Linear



```
RGui (32-bit)
Arquivo  Editar  Visualizar  Misc  Pacotes  Janelas  Ajuda

R Sem nome - Editor R
obj = c(500, 400) # Função objetivo 500*m1+400m2
mat = matrix(c(20, 20, 5, 30, 15, 7),
nrow=3, ncol=2, byrow=TRUE) # Matriz de restrições
dir = rep("<=", 3) # Desigualdade
rhs = c(100, 50, 60) # Lado direito das desigualdades

require(lpSolve)
soln = lp("max", obj, mat, dir, rhs)
soln
soln$solution

R Console
> obj = c(500, 400) # Função objetivo 500*m1+400m2
> mat = matrix(c(20, 20, 5, 30, 15, 7),
+ nrow=3, ncol=2, byrow=TRUE) # Matriz de restrições
> dir = rep("<=", 3) # Desigualdade
> rhs = c(100, 50, 60) # Lado direito das desigualdades
>
> require(lpSolve)
> soln = lp("max", obj, mat, dir, rhs)
> soln
Success: the objective function is 2180.723
> soln$solution
[1] 3.493976 1.084337
> |
```

Figura: Programação linear no R

Programação Linear

Exemplo 3:

Uma empresa de investimentos gerencia recursos de terceiros por meio da escolha de carteiras de investimento para diversos clientes, baseados em *bonds* de diversas empresas. Um de seus clientes exige que:

- Não mais de 25% do total seja aplicado em um único investimento.

Programação Linear

Exemplo 3:

Uma empresa de investimentos gerencia recursos de terceiros por meio da escolha de carteiras de investimento para diversos clientes, baseados em *bonds* de diversas empresas. Um de seus clientes exige que:

- Não mais de 25% do total seja aplicado em um único investimento.
- Mais de 50% do total deve ser aplicado em títulos de maturidade de mais de 10 anos.

Programação Linear

Exemplo 3:

Uma empresa de investimentos gerencia recursos de terceiros por meio da escolha de carteiras de investimento para diversos clientes, baseados em *bonds* de diversas empresas. Um de seus clientes exige que:

- Não mais de 25% do total seja aplicado em um único investimento.
- Mais de 50% do total deve ser aplicado em títulos de maturidade de mais de 10 anos.
- O total aplicado em títulos de alto risco deve ser no máximo de 50% do total investido.

Programação Linear

Tabela: Títulos Seleccionados

Títulos	Retorno Anual	Vencimento (anos)	Risco
1	8,7%	15	Muito baixo
2	9,5%	12	Regular
3	12,0%	8	Alto
4	9,0%	7	Baixo
5	13,0%	11	Alto
6	20,0%	5	Muito alto

Programação Linear

Variáveis de Decisão:

- P1 – Parcela do total aplicado no título do tipo 1
- P2 – Parcela do total aplicado no título do tipo 2
- P3 – Parcela do total aplicado no título do tipo 3
- P4 – Parcela do total aplicado no título do tipo 4
- P5 – Parcela do total aplicado no título do tipo 5
- P6 – Parcela do total aplicado no título do tipo 6

Programação Linear

- Função objetivo:

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

$$P_{1,2,3,4,5,6} \leq 0,25$$

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

$$P_{1,2,3,4,5,6} \leq 0,25$$

- Restrição para o mínimo aplicado

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

$$P_{1,2,3,4,5,6} \leq 0,25$$

- Restrição para o mínimo aplicado

$$P_1 + P_2 + P_5 \geq 0,5$$

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

$$P_{1,2,3,4,5,6} \leq 0,25$$

- Restrição para o mínimo aplicado

$$P_1 + P_2 + P_5 \geq 0,5$$

- Restrição para o máximo aplicado

Programação Linear

- Função objetivo:

$$\text{Max } 0,087P_1 + 0,095P_2 + 0,12P_3 + 0,09P_4 + 0,13P_5 + 0,2P_6$$

- Restrição de orçamento

$$P_1 + P_2 + P_3 + P_4 + P_5 + P_6 = 1$$

- Restrição de aplicação

$$P_{1,2,3,4,5,6} \leq 0,25$$

- Restrição para o mínimo aplicado

$$P_1 + P_2 + P_5 \geq 0,5$$

- Restrição para o máximo aplicado

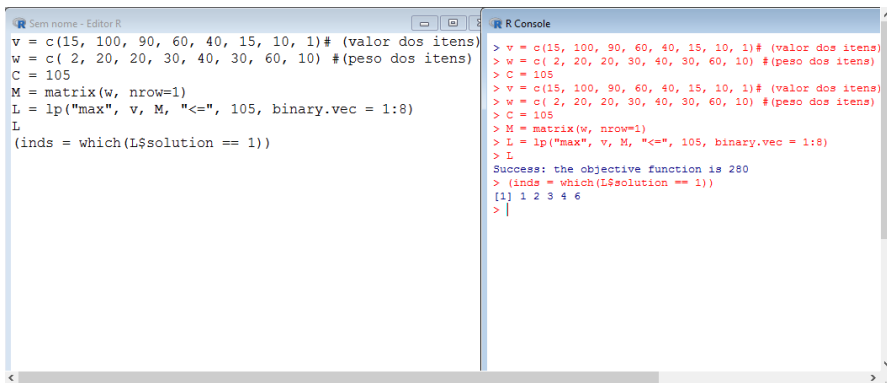
$$P_3 + P_5 + P_6 \leq 0,5$$

Programação Inteira

Um problema de Programação Inteira é um modelo de programação linear no qual algumas ou todas as variáveis do problema pertencem ao conjunto dos números inteiros.

Exemplo: Considere o problema da mochila que pode ser resolvido usando a programação inteira. Seja um vendedor ambulante quer encher a mochila de capacidade de peso 105 com itens que têm os seguintes valores e pesos, de modo a maximizar o seu lucro:

Programação Inteira



```
Sem nome - Editor R
v = c(15, 100, 90, 60, 40, 15, 10, 1)# (valor dos itens)
w = c( 2, 20, 20, 30, 40, 30, 60, 10) #(peso dos itens)
C = 105
M = matrix(w, nrow=1)
L = lp("max", v, M, "<=", 105, binary.vec = 1:8)
L
(inds = which(L$solution == 1))

R Console
> v = c(15, 100, 90, 60, 40, 15, 10, 1)# (valor dos itens)
> w = c( 2, 20, 20, 30, 40, 30, 60, 10) #(peso dos itens)
> C = 105
> v = c(15, 100, 90, 60, 40, 15, 10, 1)# (valor dos itens)
> w = c( 2, 20, 20, 30, 40, 30, 60, 10) #(peso dos itens)
> C = 105
> M = matrix(w, nrow=1)
> L = lp("max", v, M, "<=", 105, binary.vec = 1:8)
> L
Success: the objective function is 280
> (inds = which(L$solution == 1))
[1] 1 2 3 4 6
> |
```

Figura: Programação inteira no R

Programação Quadrática

A programação quadrática visa otimizar uma função quadrática de várias variáveis sujeitas a restrições lineares sobre essas. Isto é, desejamos minimizar a função:

$$f(x) = -d^T x + \frac{1}{2}x^T D x$$

sujeito a: $A^T x \geq x_0$,

em que D é uma matriz de coeficientes quadráticos, d um vector de coeficientes linear, A uma matriz de restrições, e x_0 um vetor de valores de restrição.

Programação Quadrática

Exemplo 4: $f(x) = f(x) = \frac{1}{2}x_1^2 + x_2^2 - x_1x_2 - 2x_1 - 6x_2$

sujeito a: $x_1 + x_2 \leq 2$

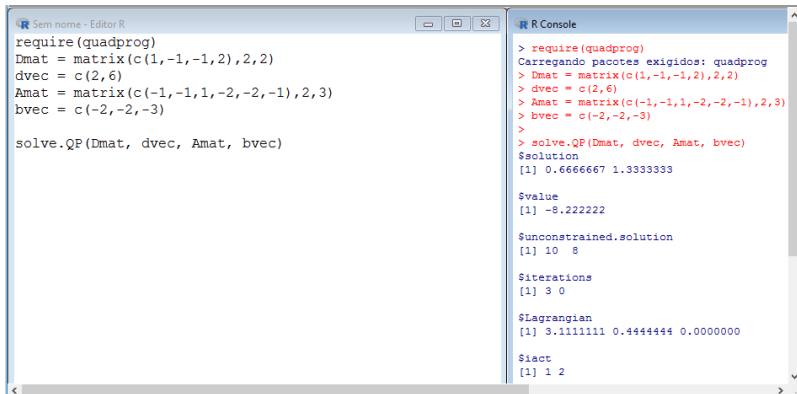
$-x_1 + 2x_2 \leq 2$

$2x_1 + x_2 \leq 3$

$0 \leq x_1, 0 \leq x_2.$

Programação Quadrática

No R podemos utilizar o pacote **quadprog**.



```
require(quadprog)
Dmat = matrix(c(1,-1,-1,2),2,2)
dvec = c(2,6)
Amat = matrix(c(-1,-1,1,-2,-2,-1),2,3)
bvec = c(-2,-2,-3)

solve.QP(Dmat, dvec, Amat, bvec)
```

```
> require(quadprog)
Carregando pacotes exigidos: quadprog
> Dmat = matrix(c(1,-1,-1,2),2,2)
> dvec = c(2,6)
> Amat = matrix(c(-1,-1,1,-2,-2,-1),2,3)
> bvec = c(-2,-2,-3)
>
> solve.QP(Dmat, dvec, Amat, bvec)
$solution
[1] 0.6666667 1.3333333

$value
[1] -8.222222

$unconstrained.solution
[1] 10 8

$iterations
[1] 3 0

$Lagrangian
[1] 3.1111111 0.4444444 0.0000000

$inact
[1] 1 2
```

Figura: Programação quadrática no R

Otimização de Portfólio (Carteiras)

A teoria moderna do portfólio, ou simplesmente teoria do portfólio, busca entender como investidores racionais irão usar o princípio da diversificação para otimizar as suas carteiras de investimentos, e como um ativo arriscado deve ser precificado.

O trabalho pioneiro na área de otimização de portfólio foi à proposição do modelo média-variância por Markowitz (1952). A teoria do portfólio estabelece que decisões relacionadas à seleção de investimentos devam ser tomadas com base na relação risco-retorno.

Otimização de Portfólio (Carteiras)

De acordo com o modelo Markowitz (1952):

1 - O retorno da carteira é a combinação ponderada da proporção de retorno dos ativos que a constituem.

2 - A volatilidade da carteira é uma função da correlação ρ dos ativos componentes. A alteração na volatilidade é não-linear com a mudanças na ponderação dos ativos componentes.

A principal motivação para o desenvolvimento destes modelos se relaciona à redução do risco a que o investidor está exposto, por meio da diversificação ou balanceamento da carteira.

Otimização de Portfólio (Carteiras)

Se formos variando o nível de retorno desejado, e a cada vez resolvendo o problema de minimização da variância do portfólio, será gerada uma fronteira que possui, para cada nível de retorno, o portfólio com a menor variância. A parte superior desta fronteira é chamada fronteira eficiente. A próxima figura traz um exemplo de uma fronteira eficiente composta por sete ativos financeiros.

Otimização de Portfólio (Carteiras)

Para construir este gráfico ver [aqui](#).

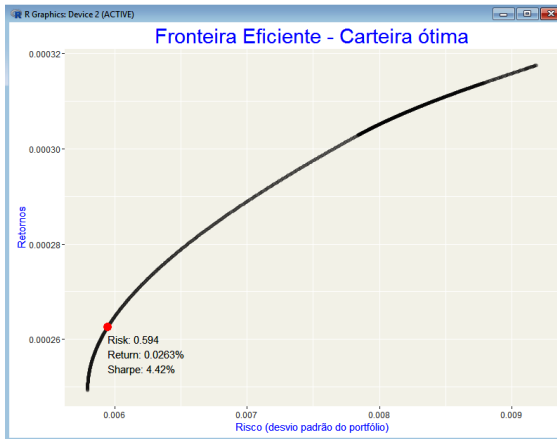


Figura: Fronteira Eficiente

Referências



BLOOMFIELD(2014)

Using R for Numerical Analysis in Science and Engineering, University of Minnesota Minneapolis, USA.



CORNUEJOLS,G.,TÜTÜNCÜ,R.(2006)

Optimization Methods in Finance, Carnegie Mellon University, Pittsburgh, USA.



LACHTERMACHER(2006)

Pesquisa Operacional na Tomada de Decisões, Rio de Janeiro: Campus.



MARKOWITZ(1952)

Portfolio selection. The Journal of Finance, v. 7, n. 1, p. 77-91, 1952.